Realisatielogboek

Click or tap here to enter text.

|  |  |
| --- | --- |
| Versienummer: | Click or tap here to enter text. |
| Auteur(s): | Click or tap here to enter text. |
| Datum: | Click or tap here to enter text. |

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wie | Wijzigingen |
| yyyy-mm-dd | x.x |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc29287429)

[Inleiding 4](#_Toc29287430)

[Over dit document 4](#_Toc29287431)

[Over het project en de opdrachtgever 4](#_Toc29287432)

[Detailplanning realisatiefase 4](#_Toc29287433)

[Wijzigingen ten opzichte van FO en TO 4](#_Toc29287434)

[Realisatielog 4](#_Toc29287435)

# Inleiding

## Over dit document

In dit document wordt (een verwijzing naar) een detailplanning voor de realisatie van de applicatie opgenomen. Verder wordt er in dit document een logboek bijgehouden tijdens de realisatie, waarbij afwijkingen ten opzichte van het ontwerp worden vastgelegd.

## Over het project en de opdrachtgever

In deze paragraaf wordt kort beschreven: de contactpersoon van het bedrijf of organisatie waarvoor de opdracht wordt uitgevoerd, een omschrijving van het bedrijf of organisatie waarvoor het project wordt uitgevoerd, het probleem en de manier waarop de opdrachtgever het probleem wil oplossen.

# Detailplanning realisatiefase

In dit hoofdstuk wordt de planning van de realisatie opgenomen. Als deze al eerder is gemaakt (strokenplanning), dan kan hiernaar worden verwezen.

# Wijzigingen ten opzichte van FO en TO

In dit hoofdstuk worden de afwijkingen in de realisatie beschreven ten opzichte van het functioneel en/of technisch ontwerp. Voorbeelden zijn: er is een actor bijgekomen of afgegaan, er is een veld aan de database toegevoegd, het dashboard van de admin heeft een extra functie, naam van een niet‑gerealiseerde functie.

# Realisatielog

In dit hoofdstuk wordt per functie aangegeven hoe lang de bouw van de functie heeft geduurd. Voorbeelden zijn: login functie – 30 minuten, CRUD users – 2 uur